

FunktionärsPM under Vänerspelen 2025

- Om vädret tillåter anv funktionärer särskild funktionärs-tröja/väst. Delas ut vid samlingen.
- Tävlingssekretariat är beläget i måltornet.
- Endast grenfunktionärer har tillträde till sekretariat.
- Läs igenom PM och tävlingsbestämmelser.
- Protokoll hämtas i sekr. i måltornet i särskild anvisade lådor.
- Protokoll efter avslutad teknikgren lämnas till speaker för att kunna genomföra prisutdelning.
- Avprickning i alla löpgrenar för att kunna planera startheat. Upprop 10 min innan start för löpgrenar/ 15 min innan start för teknikgrenar.
- För längd, ta med protokoll till vindmätare. Längd/ 2, hoppgruppen vid 80m start och Längd 1, hoppgruppen vid målet. Längdprotokoll stäms av med vindmätare efter upprop samt innan finalomgång. Vindmätare används i hoppgrup 1 och 2. Vindmätare talar om vem som skall hoppa.
- P/ F 13 längd/tresteg zon.
- Fyll i noggrant protokoll samt en preliminär resultatplacering.
Längd/ kast: x = övertramp, ej godkänd - = avstått.
Höjd, stav: o = godkänd, x = rivning, - = avstått
- Højningsschema i höjd för respektive klass finns i PM. Önskemål om särskilda højningar avgörs av grenledare enligt regelbok.
- Spjut/Diskus/Slägga - Kasten markeras med särskilt märke och mätes efter tredje och sjätte omgången
- Spjut/Kula/Diskus/Slägga - Viktgränser finns angivna i PM.
- Använd vita rullband för att markera kastzon i spjut/slägga/diskus på innerplan. Spärra av en säkerhetszon kring tävlingsområdet.
- Alla deltagare i kula/spjut/diskus/slägga/längd har 3 försök. De åtta bästa i varje klass efter 3 försöksomgångar får ytterligare tre försök i finalomgången.
- Material hämtas innan tävling och lämnas efter avslutad tävling på anvisad ställe i förrådsgaragen. Plocka i ordning efter avslutad sista grentävling.
- Endast aktiva och funktionärer får vistas inom tävlingsområdet.
- Prisutdelning enligt PM – sker direkt efter avslutad teknikgren och vid löpgren när resultatlista är klar.
- Löpgrenar – Vid försök går heatsegrare och utöver detta de fyra bästa tiderna till final.